ENDE DES SPIELS The final Chartdown!

Nun kommen eure drei gewählten Songs noch einmal an die Reihe.
Ranked sie von 1 bis 3 und kürt euren Top-Hit.
Es beginnt die Person, die es kaum erwarten kann, ihre Songs noch einmal zu hören. Sie wird wieder zu eurem „Maincharacter“ und erhält die drei passenden „Chart“-Marker. Die anderen drei „Chart“-Marker bekommt das Team.

1 PRESS PLAY & CHOOSE Spielt die drei Songs noch einmal nacheinander mit den QR-Codes im HEARTBEATS-Featurer ab. Verdeckt verteilt euer „Maincharacter“ ihre „Chart“-Marker und ranked ihre Songs so von Platz 1-3.



2 TIME TO SHOW OFF! Beratschlagt euch im Team, wie euer „Maincharacter“ wohl geranked hat und verteilt eure „Chart“-Marker entsprechend.

3 WINNER VIBES ODER L* * * *?
Euer „Maincharacter“ dreht ihre verdeckten „Chart“-Marker um und es wird noch einmal spannend...



✓ **IT'S A MATCH!** Lagt ihr richtig, dürft ihr einen Herz-Chip aus dem Vorrat in die „Gewinn-Seite“ der Schachtelunterseite legen.

✕ **NOPE – MISSED IT?** Versucht es bei eurem nächsten „Maincharacter“ noch einmal. Vielleicht läuft es da besser...

Nachdem alle ihre Top-3-Charts bestimmt haben, endet das Spiel.
Zählt eure Herzen in der Gewinn-Seite und notiert eure Punkte in der Tabelle auf Seite 6 dieser Anleitung. Entdeckt so, wie ihr euch Runde für Runde noch ein Stück besser kennen lernt.

UNSERE SCORES Haltet fest, wie ihr euch Runde für Runde besser kennen lernt.

Gespielt haben:	Herz-Punkte:

Autoren:
Julien Gupta, Johannes Berger
Grafik:
Franziska Stern, atelier198
Illustration:
Maxine Metzger
Redaktion:
Christin Ganasinski
Illustrationen:
shutterstock/stopkin, Freepik.com

Alle Rechte vorbehalten.
Wir behalten uns auch die Nutzung von uns veröffentlichter Werke für Text- und Data-Mining im Sinne von § 44 b UrhG ausdrücklich vor.
Die Funktionalität des Spiels kann sich aufgrund technischer Entwicklungen ändern.

MADE IN GERMANY
Art.-Nr.: 687458

© 2026 KOSMOS
Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5–7,
70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

Hinweise zum Verpackungsmüll:
kosmos.de/disposal.

HEARTBEATS



EIN MOMENT – ZWEI SONGS

Wie gut könnt ihr euch einschätzen?

KOSMOS

ZIEL DES SPIELS

IHR SPIELT GEMEINSAM ALS TEAM. Euer Ziel ist es einzuschätzen, welchen Song eine Person aus eurer Runde in einer bestimmten Situation laut aufdrehen würde. Aber das war noch nicht alles! Am Ende des Spiels schätzt ihr noch eure persönliche Hitliste und könnt so extra Punkte sammeln.

Zusätzlich benötigt ihr:

Ein Smartphone mit Internetzugriff, auf dem ihr die KOSMOS Erklär-App und darin das HEARTBEATS-Feature installiert habt.



QR-Code scannen → Erklär-App laden → HEARTBEATS-Feature laden & öffnen

Die Songs werden so über den Musikstreamingdienst eurer Wahl abgespielt. Zur Auswahl stehen Spotify, YouTube Music, Amazon Music und Apple Music. Das jeweilige Premiumabo ist dabei von Vorteil, aber kein Muss.

SPIELAUFBAU:

1. LEGT DIE SONG- UND SITUATIONS-KARTEN JEWEILS ALS STAPEL IN DER TISCHMITTE BEREIT.

Aus den Song-Karten bildet ihr zwei Stapel, sodass zwei Songs offen ausliegen. Mischt die drei Stapel jeweils einzeln gut durch.

90 Song-Karten

90 Situations-Karten
Türkise Seite: Alltagsmomente
Lila Seite: Love- & Spice-Moments





„Play & Skip"-Marker für euren „Maincharacter"



„Play"-Marker für das Team

2. WER ZULETZT UNTER DER DUSCHE GESUNGEN HAT, BEGINNT.

Die Person wird zu eurem ersten „Maincharacter" und erhält die passenden „Play & Skip"-Marker.

3. DEN „PLAY"-MARKER FÜR DAS TEAM LEGT IHR GRIFFBEREIT IN DIE TISCHMITTE.



4. LEGT DAS SMARTPHONE, AUF DEM IHR DIE KOSMOS ERKLÄR-APP INSTALLIERT HABT, FÜR ALLE ERREICHBAR IN DIE TISCHMITTE.

Öffnet die App und wählt das HEARTBEATS-Feature. Mit diesem lest ihr während des Spiels die QR-Codes der Song-Karten ein.

5. DIE SECHS „CHART"-MARKER KÖNNT IHR ERST EINMAL ZUR SEITE LEGEN.

Diese benötigt ihr erst am Ende des Spiels.



6 „Chart"-Marker

6. DIE 24 HERZ-CHIPS LEGT IHR ALS VORRAT IN DIE LINKE SEITE DER SCHACHTELUNTERSEITE.

Mit ihnen zählt ihr während des Spiels eure Punkte.



LESEZEICHEN
Für weitere Buch-Abenteuer.



SPIELABLAUF

Ein Spiel läuft über drei Runden. In jeder Runde übernimmt jede Person einmal die Rolle eures „Maincharacters".
Die anderen bilden das Team. **Dann heißt es: GAME ON!**

1 PICK THE VIBE! Das Team zieht eine Situations-Karte und liest die Situationen auf Vorder- und Rückseite laut vor. Gemeinsam entscheidet das Team, in welche der beiden Situationen sich euer „Maincharacter" nun hineinversetzten soll.



2 HIT PLAY! Dann spielt euer „Maincharacter" die beiden ausliegenden Song-Karten nacheinander per QR-Code im HEARTBEATS-Feature ab. Nach jedem Song: zurück ins HB-Feature → QR-Code scannen.

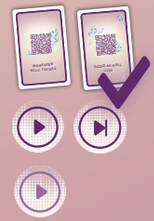


3 TIME TO CHOOSE! Euer „Maincharacter" markiert mit ihren „Play & Skip-Markern" verdeckt, welcher Song für sie zu der vom Team ausgewählten Situation passt.



4 GO TEAM – MAKE YOUR GUESS! Welchen Song hat euer „Maincharacter" wohl gewählt? Entscheidet gemeinsam und legt euren „Play"-Marker offen unter den ausgewählten Song.

5 REVEAL & SCORE: Nun dreht euer „Maincharacter" ihre verdeckten „Play & Skip"-Marker um. Die Spannung steigt...



- ✓ **IT'S A MATCH!** Habt ihr euren „Maincharacter" richtig eingeschätzt, dürft ihr einen Herz-Chip aus dem Vorrat in die „Gewinn-Seite" der Schachtelunterseite legen.
- ✗ **NOPE – MISSED IT?** Habt ihr falsch geschätzt, heimst ihr leider kein Herz ein.

6 ADD TO HITLIST: Um sich für das große Finale vorzubereiten, legt euer „Maincharacter" den gewählten Song vor sich ab. Die anderen gespielten Song- und Situations-Karte kommen aus dem Spiel.



REPEAT! So spielt ihr, bis alle 3-Mal an der Reihe waren.