

HABA

LITTLE DINOSAURS

Roll the dice, feed your dino, watch it grow!





LITTLE DINOSAURS

Roll the dice, feed your dino, watch it grow!

A prehistoric dice and collecting game for 2–4 children ages 3 and up.

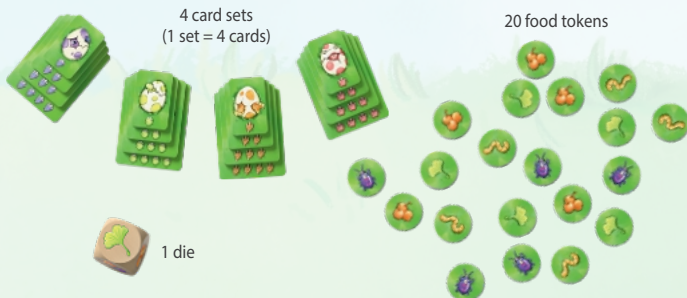
Game Designer: Tim Rogasch

Illustration: Sandra Sahin

Playing Time: approx. 10 Minutes

Oh my, who's hatching here? Four playful little dinos are cracking out of their eggs. Just born, and they're already ravenous! There's only one thing to do: find food and lots of it. Leaves, berries, worms, and bugs are all favorites of these little ones. But be careful, they're very picky eaters! The roll of the dice decides what you can feed the baby dinos. Bit by bit, they grow bigger and stronger. The first to help their dino grow into a full-grown dinosaur wins.

WHAT'S IN THE BOX:





BEFORE YOU BEGIN:

Turn all cards so the side with the dino feet is facing up. Each child receives one set of cards. To do this, each child picks one type of dino feet and takes all four matching cards. Return any unused cards to the box.

Stack your cards on top of each other with the dino feet at the bottom edge. Start with the largest card on the bottom, followed by the next smaller one, and so on. The top card should show a cracked egg. Spread all food tokens in the center of the table and have the die ready.

Play set up for 4 players



LET'S GET STARTED:

First, let all your dinos hatch from their eggs. To do this, flip over the top card of your stack and place it above the pile. You'll now see your own little dino, happily and curiously peeking out of the egg. He's hungry and wants to be fed! The food symbols on the grassy area of the revealed card show what your dino would like to eat.



Place the matching food token on the meadow with the food symbols.



Whoever is the hungriest in the groups starts and rolls the die.

What Does the Die Show?

- **A single food symbol (Leaf, Berries, Bug, or Worm):**

Everyone looks at their own meadow:

Is the corresponding food symbol shown on it?

- **Yes. Great!**

You may each take one matching food token from the center.

Place the token over the corresponding food symbol on your meadow.

- **No. That's too bad!**

You may not take a food token.

- **Two food symbols (Leaf/Berries or Worm/Bug)**

Everyone looks at their own meadows:

Is one or even both of the food symbols shown on it?

- **Yes. Great!**

You may each take one matching food token from the center.

Place the token over the corresponding symbol on your meadow.

- **No. That's too bad!**

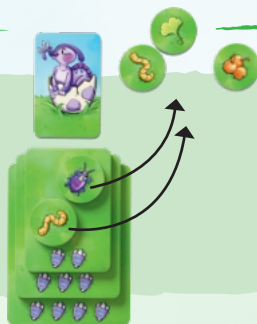
You may not take a food token.

Important: You may only collect **one** token for each food symbol shown on your meadow.

Then, it's the next child's turn to roll the die.

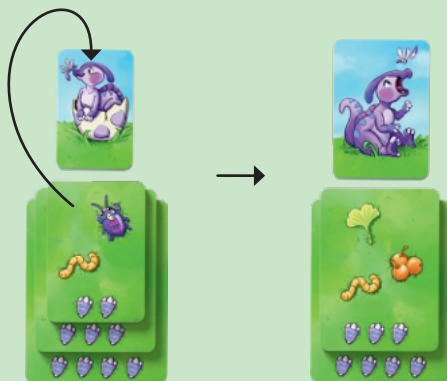
The dino is growing:

Once you've collected all the food tokens for your dino, it's full for now. Return all the tokens from your meadow back to the center.





Now flip the card and use the larger dino shown to cover the smaller dino that is already on display.



The Dino Has Grown, but He's Hungry Again! The food symbols on your meadow show what your dino wants to eat this time and which food tokens you need to collect to help it grow even bigger.

WHEN DOES THE GAME END?

The game ends when a player flips over the largest card in their set and uses it to cover all the previous cards. That player wins the game - your dinosaur is now fully grown and ready to explore the world!

*Dear Players,
at www.haba-play.com/Ersatzteile it's easy to ask whether
a missing part of a toy or game can still be delivered.*



KLEINE DINOS

Würfeln, füttern, wachsen lassen!

Ein urzeitliches Würfel- und Sammelspiel für 2–4 Kinder ab 3 Jahren.

Autor: Tim Rogasch

Illustration: Sandra Sahin

Spieldauer: ca. 10 Minuten

Ei, ei, ei, wer schlüpft denn da? Vier kleine freche Dinos pellen sich aus ihren Eiern. Kaum auf der Welt, haben sie schon einen Riesenhunger. Da hilft nur eins: Futter muss her, und zwar reichlich. Blätter, Beeren, Würmer und Käfer – all das fressen die Kleinen gern. Doch Achtung, sie sind sehr wählerisch! Das Würfelglück entscheidet, womit ihr die kleinen Dinos füttern könnt. So werden sie nach und nach größer und stärker. Wer es zuerst schafft, den eigenen Dino zu einem großen Dinosaurier heranwachsen zu lassen, gewinnt.

DAS IST DRIN:



4 Karten-Sets
(1 Set = 4 Karten)



1 Würfel

20 Futterplättchen



BEVOR ES LOSGEHT:

Dreht alle Karten mit der Seite, auf der die Dinofüße abgebildet sind, nach oben. Jedes Kind erhält ein Set Karten. Dazu entscheidet sich jedes Kind für eine Art Füße und nimmt davon alle Karten. Übrig gebliebene Karten kommen zurück in die Schachtel.

Stapelt eure Karten übereinander, die abgebildeten Dinofüße befinden sich dabei am unteren Rand. Beginnt jeweils mit der größten Karte, dann folgt die nächstkleinere usw.. Die oberste Karte zeigt ein angeknackstes Ei. Legt alle Futterplättchen in der Mitte des Tisches aus und haltet den Würfel bereit.

Spielaufbau für 4 Kinder



JETZT GEHT'S LOS:

Lasst zuerst alle eure Dinos aus dem Ei schlüpfen. Dreht dazu die jeweils oberste eurer Karten um und legt sie oberhalb des Stapels ab. Ihr seht nun alle euren eigenen, kleinen Dino, der quietschvergnügt und neugierig aus dem Ei schaut. Er hat Hunger und möchte gefüttert werden. Was euer Dino jeweils fressen möchte, zeigen euch die Futtersymbole auf der zum Vorschein gekommenen Wiese.



Wiese mit Futtersymbolen und passendes Futterplättchen darauf ablegen.



Wer von euch am hungrigsten ist, beginnt und würfelt.

Was zeigt der Würfel?

- **ein Futtersymbol (Blatt, Beeren, Käfer oder Wurm)**

Schaut **alle** auf eurer eigenen Wiese nach:

Ist das entsprechende Futtersymbol darauf abgebildet?

- **Ja. Prima!**

Ihr dürft euch jeweils ein passendes Futterplättchen aus der Mitte nehmen.

Deckt mit dem Plättchen das Futtersymbol auf eurer Wiese ab.

- **Nein. Schade!**

Ihr dürft leider kein Futterplättchen nehmen.

- **zwei Futtersymbole (Blatt/Beeren oder Wurm/Käfer)**

Schaut **alle** auf eurer eigenen Wiese nach: Ist eines oder sind sogar beide Futtersymbole darauf abgebildet?

- **Ja. Prima!**

Ihr dürft euch jeweils ein passendes Futterplättchen aus der Mitte nehmen.

Deckt mit dem Plättchen das entsprechende Futtersymbol auf eurer Wiese ab.

- **Nein. Schade!**

Ihr dürft leider kein Futterplättchen nehmen.

Achtung: Ihr sammelt immer nur **ein** Plättchen für jedes abgebildete Symbol auf der Wiese.

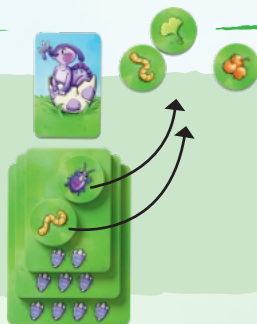
Anschließend ist das nächste Kind mit Würfeln an der Reihe.

Der Dino wächst:

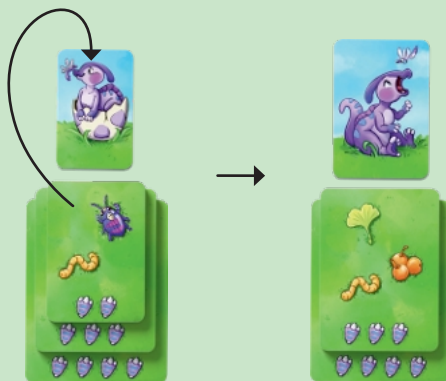
Habt ihr alle Futterplättchen für euren

Dino eingesammelt, ist er erstmal satt.

Legt jeweils alle Plättchen von eurer Wiese zurück in die Mitte.



Dreht nun die Karte um und deckt mit dem abgebildeten größeren Dino den ausliegenden kleineren Dino ab.



Der Dino ist gewachsen, hat aber schon wieder Hunger. Die Futtersymbole auf eurer Wiese zeigen euch wieder, was der Dino diesmal fressen möchte und welche Futterplättchen ihr einsammeln müsst, damit er noch größer wird.

WANN IST SCHLUSS?

Wer zuerst die größte Karte des eigenen Karten-Sets umdreht und mit dieser letzten Karte alle anderen abdeckt, gewinnt das Spiel. Dein Dinosaurier ist jetzt ausgewachsen und läuft in die Welt hinaus!

Gelingt es mehreren Kindern zur gleichen Zeit ihre letzte Karte umzudrehen, teilen sie sich den Sieg.

Liebe HABA Spiele-Fans, unter www.haba-play.com/Ersatzteile könnt ihr ganz einfach nachfragen, ob ein verlorengegangenes Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.



PETITS DINOS

Un jeu de dés et de collection venu du fond des âges pour 2 à 4 personnes à partir de 3 ans.

Conception : Tim Rogasch

Illustrations : Sandra Sahin

Durée : env. 10 minutes

Tiens, tiens ! Mais quels sont donc ces bruits ? Quatre petits dinos malicieux sortent de leurs œufs. À peine venus au monde, ils ont déjà un appétit d'ogre ! Une seule solution : trouver à manger, et en quantité. Feuilles, baies, vers et insectes feront la joie de ces petits estomacs ! Mais attention : nos gourmets sont exigeants ! C'est le dé qui décidera ce que mange chacun des bébés dinos. Bien manger, c'est devenir plus grand et plus puissant ! La première personne dont le petit dino devient un impressionnant adulte gagne la partie.

CONTENU :



4 paquets de cartes
(1 paquet = 4 cartes)



1 dé

20 jetons Nourriture



MISE EN PLACE :

Retournez toutes les cartes pour que leur face sur laquelle des traces de pattes de dinosaure sont dessinées soit visible. Distribuez un paquet de cartes à chaque personne. Chacune doit choisir un type de patte et prendre toutes les cartes correspondantes. Rangez les cartes non distribuées dans la boîte.

Formez des piles avec les cartes, traces de pattes vers le bas. Commencez par la carte la plus grande, placez dessus une plus petite, puis une encore plus petite, et ainsi de suite. La carte du dessus représente un œuf fendillé. Disposez tous les jetons Nourriture au centre de table et préparez le dé.

Mise en place pour
4 personnes



COMMENCER LA PARTIE :

Tout d'abord, vos dinosaures doivent éclore. Retournez la première carte de votre pile et placez-la au-dessus de la pioche. Vous voyez désormais votre bébé dinosaure, tout content et curieux, jeter un œil hors de son œuf. Il a faim ! Il faut le nourrir. Ses goûts sont indiqués par les symboles dessinés sur la prairie que vous avez révélée en retournant votre première carte.





Qui d'entre vous a le plus faim ? C'est vous ? Commencez et lancez le dé.

Quel est le résultat du dé ?

- **un symbole Nourriture (Feuille, Baies, Insecte ou Ver)**

Tout le monde vérifie sa prairie :

le symbole Nourriture du dé y est-il représenté ?

- **Oui. Super !**

Vous pouvez récupérer un jeton correspondant au centre de la table.

Placez-le par-dessus le symbole Nourriture correspondant de votre prairie.

- **Non. Tant pis !**

Vous ne pouvez pas récupérer de jeton Nourriture.

- **deux symboles Nourriture (Feuille, Baies, Insecte ou Ver)**

Tout le monde vérifie sa prairie : L'un des symboles, ou même les deux, y est-il représenté ?

- **Oui. Super !**

Vous pouvez récupérer un jeton correspondant au centre de la table.

Placez-le par-dessus le symbole Nourriture correspondant de votre prairie.

- **Non. Tant pis !**

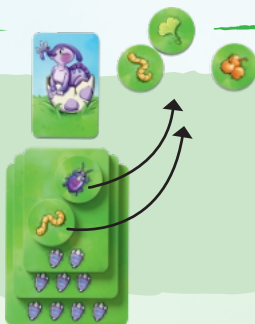
Vous ne pouvez pas récupérer de jeton Nourriture.

Attention : Vous ne pouvez récupérer qu'**un seul** jeton par symbole représenté sur la prairie.

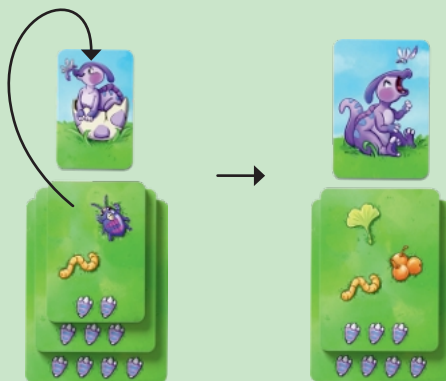
Ensuite, c'est au tour de la personne suivante de lancer le dé.

Croissance des dinosaures :

Si vous avez récupéré tous les jetons correspondant aux symboles Nourriture de votre prairie, votre dinosaure est rassasié. Remettez les jetons Nourriture au centre de la table.



Retournez la carte et placez-la par-dessus le bébé dinosaure. Celui-ci est désormais devenu un plus grand dino !



Votre dinosaure a grandi, mais il a toujours faim. Les symboles Nourriture sur la nouvelle prairie vous indiquent le nouveau menu de ce gourmand, et les jetons à collecter pour qu'il grandisse encore.

FIN DE LA PARTIE :

La première personne à retourner la plus grande carte de son paquet et à recouvrir toutes les autres remporte la partie. Son dinosaure est devenu adulte et part découvrir le monde !

Si plusieurs personnes retournent en même temps leur dernière carte, la victoire est partagée.

*Chers joueurs,
Si vous avez perdu ou cassé une pièce de jeu,
il vous suffit de demander si celle-ci est encore disponible sur
www.haba-play.com/Ersatzteile dans la partie « Pièces de rechange »*



KLEINE DINO'S

Een prehistorisch dobbel- en verzamelspel voor 2–4 spelers vanaf 3 jaar.

Auteur: Tim Rogasch

Illustraties: Sandra Sahin

Speelduur: 10 minuten

Ei, ei, ei, wie kruipt daar tevoorschijn? Vier kleine, ondeugende dino's breken uit hun eieren. Net op de wereld en nu al reuzenhonger! Er zit maar één ding op: eten zoeken! Bladeren, bessen, wormen en kevers ... de kleintjes lusten het allemaal. Maar pas op: ze zijn best kieskeurig. Het dobbelgeluk bepaalt waarmee jullie de dino's mogen voeren. Zo groeien ze stap voor stap en worden groter en sterker. Wie als eerste de eigen dino laat uitgroeien tot een grote dinosaurus, wint het spel.

DIT ZIT IN DE DOOS:



1 dobbelsteen

20 voerfiches



VOOR JULLIE BEGINNEN:

Draai alle kaarten, met de kant waarop de dinopootjes staan, naar boven. Iedere speler kiest welke soort pootjes hij/zij wilt en neemt alle kaarten van dat type. Overgebleven kaarten gaan terug in de doos.

Stapel je kaarten op elkaar met de dinopootjes onderaan. Begin met de grootste kaart, daarna de volgende, enzovoort. Op de bovenste kaart zie je een ei dat al een beetje barst. Leg alle voerfiches in het midden van de tafel en houd de dobbelsteen klaar.

Spelopbouw voor 4 spelers



NU GAAT HET BEGINNEN:

Laat eerst al jullie dino's uit het ei kruipen. Draai daarvoor de bovenste kaart van je stapel om en leg die boven je stapel neer.

Nu zie je je eigen kleine dino, die vrolijk en nieuwsgierig uit het ei gluurt. Die heeft honger en wil gevoerd worden!

Wat je dino graag wil eten, zie je aan de voersymbolen op het stukje gras dat nu zichtbaar is.



Leg het grasveld met de voersymbolen neer en plaats de passende voerfiche erop.



Wie van jullie de meeste honger heeft, begint en gooit met de dobbelsteen.

Wat staat er op de dobbelsteen?

- **Eén voersymbool (blad, bessen, kever of worm)**

Kijk **allemaal** op je eigen grasveld. Staat het overeenkomstige voersymbool daarop?

- **Ja? Super!**

Iedereen mag één passende voerfiche uit het midden pakken.

Leg het kaartje op het symbool op je grasveld.

- **Nee? Jammer!**

Dan mag niemand een voerfiche nemen.

- **Twee voersymbolen (blad/bessen of worm/kever)**

Kijk allemaal opnieuw op jullie eigen grasveld. Staat één van de symbolen erop, of misschien allebei?

- **Ja? Super!**

Iedereen mag één passende voerfiche uit het midden pakken.

Bedek hiermee het juiste symbool op je grasveld.

- **Nee? Jammer!**

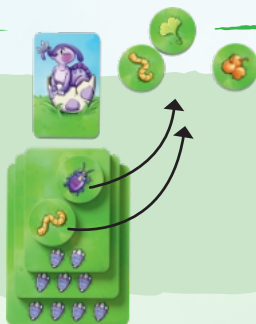
Dan krijg je geen voerfiche.

Let op: Je verzamelt altijd maar **één fiche per symbool** dat op je grasveld staat.

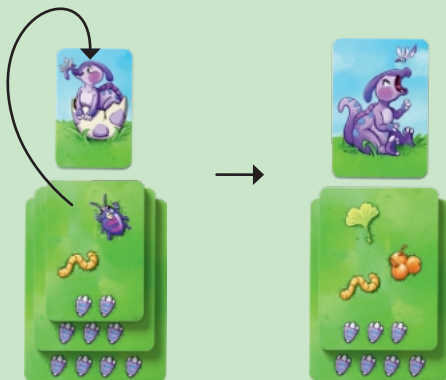
Daarna is de volgende speler aan de beurt om te dobbelen.

De dino groeit:

Hebben jullie alle voerfiches voor jullie dino verzameld, dan is die even helemaal voldaan. Leg alle kaartjes van je grasveld terug in het midden.



Draai nu de kaart om en leg de kaart met de grotere dino bovenop, zodat die de kleinere dino bedekt.



De dino is gegroeid, maar heeft alweer honger! De voersymbolen op jullie weide laten zien waar de dino nu zin in heeft en welke voerfiches je moet verzamelen, zodat die nog groter wordt.

WANNEER IS HET SPEL AFGELOPEN?

Wie als eerste de grootste kaart van het eigen kaarten-setje omdraait en daarmee alle andere bedekt, wint het spel. Jouw dino is nu helemaal groot geworden en trekt de wijde wereld in!

Lukt het meerdere spelers tegelijk hun laatste kaart om te draaien, dan delen ze de overwinning.

*Geachte ouders, lieve kinderen
via www.haba-play.com/Ersatzteile kunt u heel eenvoudig
navragen of kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog
kunnen worden nabesteld.*



PEQUE DINOS

Un prehistórico juego de dados y recolección para 2-4 niños y niñas a partir de 3 años.

Autor: Tim Rogasch

Ilustración: Sandra Sahin

Duración de

la partida: aprox. 10 Minuten

¡Vaya, vaya, vaya! ¿Quién está saliendo del huevo? Cuatro pequeños y traviesos dinosaurios están rompiendo sus cáscaras. Apenas han llegado al mundo y ya tienen un hambre enorme. Solo hay una solución: ¡necesitan comida, y mucha! Hojas, bayas, gusanos y escarabajos, todo eso les encanta. Pero ¡cuidado!, son muy exigentes. La suerte con los dados decidirá con qué podéis alimentar a los pequeños dinosaurios. Así, poco a poco, se harán más grandes y fuertes. Quien consiga primero que su dinosaurio crezca hasta convertirse en un gran dinosaurio, gana.

CONTENIDO DEL JUEGO:



4 sets de cartas
(1 set = 4 cartas)



20 fichas de comida



1 dado

ANTES DE EMPEZAR:

Colocad todas las cartas con la cara de los pies de dinosaurio hacia arriba. Cada jugador recibe un set de cartas. Cada uno elige un tipo de pies y coge todas las cartas correspondientes. Las cartas sobrantes se devuelven a la caja.

Apilad vuestras cartas una sobre otra, con los pies de dinosaurio en la parte inferior. Empezad con la carta más grande, seguida de la siguiente más pequeña, y así sucesivamente. La carta superior muestra un huevo agrietado.

Colocad todas las fichas de comida en el centro de la mesa y tened el dado a mano.

Disposición del juego para 4 jugadores



DESARROLLO DEL JUEGO:

Primero, dejad que todos vuestros dinosaurios salgan del huevo. Girad la carta superior de cada una de vuestras pilas y colocadla encima del montón. Ahora podéis ver a vuestros pequeños dinosaurios asomándose curiosos y felices por el cascarón. Tienen hambre y quieren comer. Los símbolos de comida que aparecen en el prado os mostrarán qué quiere comer vuestro dinosaurio.





Quien tenga más hambre empieza y tira el dado.

¿Qué muestra el dado?

- **Un símbolo de comida (hoja, bayas, escarabajo o gusano)**

Mirad **todos** en vuestros propios prados:

¿Está el símbolo de comida correspondiente?

- **Sí. ¡Genial!**

Coged una ficha de comida correspondiente del centro y cubrid el símbolo de comida en vuestro prado con ella.

- **No. ¡Qué pena!**

No podéis coger ninguna ficha de comida.

- **Dos símbolos de comida (hoja/bayas o gusano/escarabajo)**

Mirad **todos** en vuestro prado propio: ¿Está uno o ambos símbolos de comida?

- **Sí. ¡Genial!**

Coged **una** ficha de comida correspondiente del centro, la que preferáis, y cubrid el símbolo de comida en vuestro prado.

- **No. ¡Qué pena!**

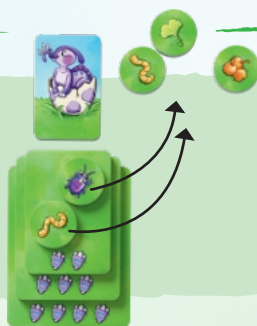
No podéis coger ninguna ficha de comida.

Atención: En cada tirada del dado solo podéis recoger **una** ficha de comida.

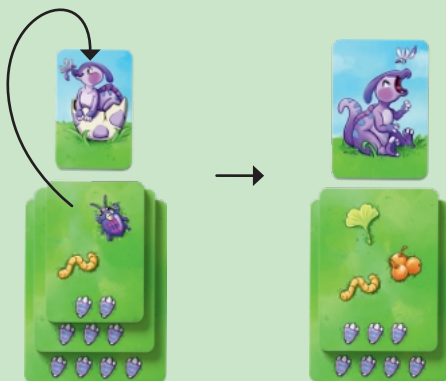
Ahora es el turno del siguiente jugador que tira el dado.

El dino crece:

Una vez que hayas reunido todas las fichas de comida para tu dinosaurio, por ahora estará saciado. Coloca todas las fichas de tu prado en el centro.



A continuación, dale la vuelta a la carta y cubre el dinosaurio más pequeño que ya está sobre la mesa con el dinosaurio más grande que se muestra.



El dinosaurio ha crecido, pero vuelve a tener hambre. Los símbolos de comida en tu prado te muestran qué quiere comer esta vez y qué fichas de comida necesitas recolectar para que crezca aún más.

FINALIZACIÓN DE LA PARTIDA

El primer jugador que cubra todas las cartas de dinosaurios con la carta más grande de su pila gana el juego. ¡Tu dinosaurio ha crecido por completo y se va a explorar el mundo!

Si varios jugadores logran girar su última carta al mismo tiempo, comparten la victoria.

Queridas familias:

en www.haba-play.com/Ersatzteile podéis ver si todavía disponemos de una pieza de juego que hayáis perdido.



PICCOLI DINOSAURI

Un gioco preistorico di dadi e raccolta per 2-4 bambini dai 3 anni in su.

Autore: Tim Rogasch

Illustrazioni: Sandra Sahin

Durata: ca. 10 minuti

Uovo dopo uovo... chi sta per nascere? Quattro piccoli dinosauri birichini si fanno strada rompendo il guscio. Appena venuti al mondo hanno già una fame gigantesca! L'unica soluzione è procurare tanto cibo: foglie, bacche, vermi e insetti, tutti alimenti che adorano. Ma attenzione: sono molto esigenti! Il tiro di dado decide con cosa si possono nutrire. A ogni porzione, i dinosauri crescono sempre di più. Chi riesce per primo a far diventare il proprio dinosauro grande e forte, vince.

CONTENUTO:



1 dado

20 segnalini cibo



PREPARAZIONE:

Mettete tutte le carte con il lato delle zampette di dinosauro rivolto verso l'alto. Ogni bambino prende un set di carte scegliendo una forma di zampe, e prende tutte le carte corrispondenti. Le carte rimaste vanno tolte dal gioco.

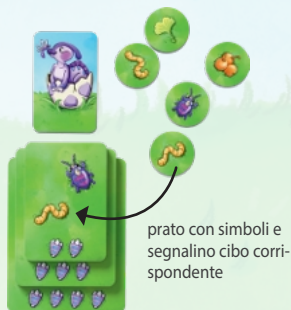
Impilate le vostre carte una sopra l'altra, con le zampette sempre rivolte verso il basso. Sopra mettete la carta più grande, poi la successiva, fino alla più piccola. La carta superiore mostra un uovo incrinato. Disponete tutti i segnalini cibo al centro del tavolo e tenete pronto il dado.

Preparazione per 4 bambini



COME SI GIOCA:

Prima di tutto fate schiudere i vostri dinosauri! Girate la carta in cima al vostro mazzo e mettetela sopra allo stesso: ora vedete il vostro piccolo dinosauro affamato che spunta dall'uovo. I simboli sul prato indicano cosa vuole mangiare.





Il bambino più affamato inizia e tira il dado.

Cosa mostra il dado?

- **Un simbolo cibo (foglia, bacche, insetto o verme)**

Guardate il vostro prato:

Ist das entsprechende Futtersymbol darauf abgebildet?

- **Sì, il simbolo è presente?**

Perfetto!

Prendete un segnalino cibo corrispondente dal centro e coprite il simbolo sulla vostra carta.

- **No, il simbolo non è presente?**

Niente da fare: non prendete alcun segnalino.

- **Due simboli cibo (foglia/bacche o verme/insetto)**

Guardate il vostro prato:

- **Sì, è presente uno dei due simboli?**

Ottimo!

Prendete un segnalino cibo adatto e coprite il simbolo corrispondente.

- **No?**

Non potete prendere nulla.

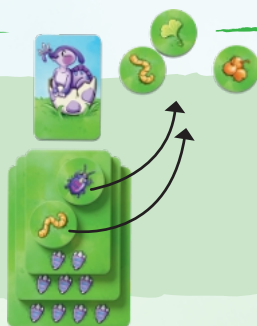
Nota: Per ogni carta raccogliete sempre un solo segnalino per ogni simbolo visibile.

Poi passa il turno al bambino successivo.

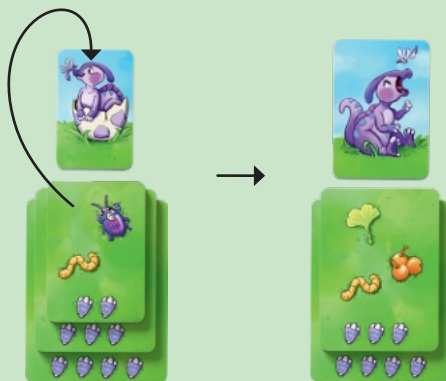
Il dinosauro cresce:

Quando avete raccolto tutti i segnalini cibo richiesti dal vostro dinosauro:

1. Rimettete tutti i segnalini al centro del tavolo.



2. Girate la carta e coprite il dinosauro più piccolo con quello più grande.



Il dinosauro è cresciuto... ma ha di nuovo fame!
I nuovi simboli mostrano cosa vuole mangiare.

FINE DELLA PARTITA

Vince chi riesce per primo a girare l'ultima carta del proprio set e a coprire tutte le altre.
Il tuo dinosauro è ora completamente cresciuto ed è pronto a esplorare il mondo!

Se più bambini completano l'ultima carta contemporaneamente, la vittoria è condivisa.

*Cari bambini e cari genitori,
sul sito www.haba-play.com/Ersatzteile potete informarvi
se un pezzo mancante del gioco è ancora disponibile.*



PEQUENOS DINOSSAUROS

Um jogo pré-histórico de dados para 2 a 4 crianças a partir de 3 anos.

Autor: Tim Rogasch

Ilustração: Sandra Sahin

Duração do jogo: aprox. 10 minutos

Olha! Quem está a nascer agora? Quatro pequenos dinossauros travessos estão a sair dos seus ovos. Mal nasceram e já estão famintos. Só há uma solução: comida, e muita! Folhas, bagas, minhocas e besouros — os pequenos adoram comer tudo. Mas atenção, eles são muito exigentes! O que calha nos dados determina o que podem dar a comer aos pequenos dinossauros. Assim, eles crescem e ficam mais fortes gradualmente. O primeiro jogador a conseguir fazer o seu dinossauro crescer até se tornar num grande dinossauro, ganha.

CONTEÚDO DA CAIXA:



4 conjuntos de cartas
(1 conjunto = 4 cartas)



1 dado

20 fichas de comida



ANTES DE COMEÇAR:

Virem todas as cartas de forma a que o lado com pegadas de dinossauro fique para cima. Cada criança recebe um conjunto de cartas. Para isso, cada criança escolhe um tipo de pegada e fica com todas as cartas desse tipo. As cartas restantes voltam para a caixa.

Empilhem as cartas umas sobre as outras, com as pegadas de dinossauro na parte inferior. Comecem sempre com a carta maior, depois a seguinte e assim por diante. A carta de cima mostra um ovo rachado. Ponham todas as fichas de comida no centro da mesa e deixem o dado pronto.

Preparação do jogo
para 4 crianças



VAMOS COMEÇAR:

Primeiro, deixem todos os dinossauros saírem dos ovos. Para isso, virem a carta de cima de cada um e coloquem-na no topo do monte. Agora vocês veem todos o próprio dinossauro bebê, que espreita para fora do ovo com alegria e curiosidade. Estão com fome e querem ser alimentados. O que cada um dos dinossauros quer comer é revelado pelos símbolos de comida que aparecerem na relva.





Quem estiver com mais fome, começa e lança o dado.

O que mostra o dado?

- **Um símbolo de comida (folha, baga, besouro ou minhoca)**

Todos verificam o seu relvado:

O símbolo de comida correspondente está visível?

- **Sim. Ótimo!**

Cada um pode pegar numa ficha de comida igual do centro da mesa.

Tapa o símbolo de comida no teu relvado com a ficha.

- **Não. Que pena!**

Infelizmente, não podes pegar numa ficha de comida.

- **Dois símbolos de comida (folha/baga ou minhoca/besouro)**

Todos verificam o seu relvado: Um ou ambos os símbolos de comida estão visíveis?

- **Sim. Ótimo!**

Cada um pode pegar numa ficha de comida igual do centro da mesa.

Tapa o símbolo de comida no teu relvado com a ficha.

- **Não. Que pena!**

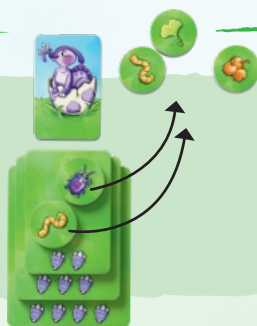
Infelizmente, não podes pegar numa ficha de comida.

Atenção: Só podem pegar numa peça por cada símbolo mostrado no relvado.

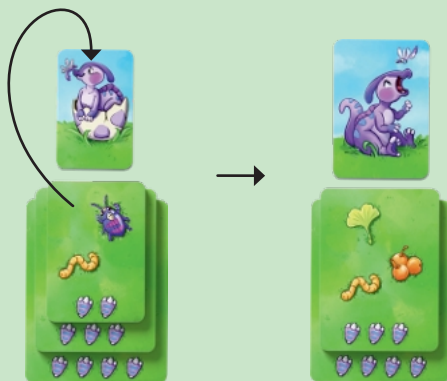
Em seguida, é a vez da próxima criança lançar o dado.

O Dino Cresce:

Assim que juntarem todas as comidas para o vosso dinossauro, ele ficará satisfeito por um tempo. Voltem a por todas as fichas de comida do vosso relvado no centro da mesa.



Agora, vira a carta e tapa o dinossauro mais pequeno que está na mesa com o dinossauro maior.



O dinossauro cresceu, mas já está com fome outra vez. Os símbolos de comida no relvado mostram o que o dinossauro quer comer desta vez e quais as fichas de comida que precisas de conseguir para que fique ainda maior.

QUANDO TERMINA?

O primeiro jogador a virar a maior carta do seu baralho e tapar todas as outras com essa última carta, ganha o jogo. O seu dinossauro agora está adulto e preparado para o mundo!

Se várias crianças conseguirem virar a última carta ao mesmo tempo, partilham a vitória.

Queridas famílias,

Em www.haba-play.com/Ersatzteile vocês podem ver se ainda temos uma peça de jogo que tenham perdido.



TIM ROGASCH (Author)

Tim Rogasch is a freelance game and learning designer (M.A.) based in Bonn. He specializes in developing games for families, children, and educational purposes. In addition, he works as a freelance editor and designer for various publishers, agencies, and organizations in these fields.

TIM ROGASCH (Auteur)

Tim Rogasch conçoit des jeux et des supports pédagogiques, un beau métier ! Il vit à Bonn. Sa spécialité : développer des jeux pour les familles, les enfants et l'apprentissage. Ses compétences en la matière l'amènent également à travailler comme rédacteur et designer pour différentes maisons d'édition, agences et organisations.

TIM ROGASCH (Autore)

Tim Rogasch es diseñador freelance de juegos y metodologías de aprendizaje (máster) que reside en Bonn. Está especializado en el desarrollo de juegos familiares, infantiles y educativos. También trabaja como editor y diseñador en estas áreas para diversas editoriales, agencias y organizaciones.

TIM ROGASCH (Autor)

Tim Rogasch é designer de jogos de aprendizagem freelancer (M.A.) e mora em Bonn. O seu foco está no desenvolvimento de jogos para famílias e crianças educativas. Trabalha nessa área como editor e designer freelancer para várias editoras, agências e organizações.

TIM ROGASCH (Autor)

Tim Rogasch ist freiberuflicher Spiel- und Lerndesigner (M.A.) und lebt in Bonn. Sein Schwerpunkt liegt auf der Entwicklung von Familien-, Kinder- und Lernspielen. Außerdem ist er in diesen Bereichen für verschiedene Verlage, Agenturen und Organisationen als freier Redakteur und Designer tätig.

TIM ROGASCH (Auteur)

Tim Rogasch is freelance spel- en leerontwerper (M.A.) en woont in Bonn. Zijn focus ligt op het ontwikkelen van familie-, kinder- en leerspellen. Daarnaast werkt hij in deze gebieden als zelfstandig redacteur en ontwerper voor verschillende uitgeverijen, agentschappen en organisaties.

TIM ROGASCH (Autore)

Tim Rogasch è game e learning designer freelance (M.A.) e vive a Bonn. Il suo lavoro si concentra soprattutto sullo sviluppo di giochi per famiglie, bambini e giochi educativi. Inoltre collabora come redattore e designer freelance per diversi editori, agenzie e organizzazioni in questi ambiti.





SANDRA SAHIN (Illustrator)

Sandra Sahin is a 2D Lead Artist and Illustrator. Since childhood, she has been passionate about animated films and character design. With a degree in Communication Design and extensive experience in graphic design, photography, and illustration, her focus is on character and UI design, as well as creating visual concepts.



SANDRA SAHIN (Illustrator)

Sandra Sahin ist 2D Lead Artist und Illustratorin. Seit ihrer Kindheit begeistert sie sich für Animationsfilme und Characterdesign. Mit einem Abschluss in Kommunikationsdesign und umfangreicher Erfahrung in Grafikdesign, Fotografie und Illustration liegt ihr Fokus auf Character- und UI-Design sowie der Erstellung visueller Konzepte.



SANDRA SAHIN (Illustrateur)

Sandra Sahin est artiste 2D et illustratrice. Depuis l'enfance, sa passion, ce sont les films d'animation et la création de personnages. Diplômée en design et communication, riche d'une grande expérience en design graphique, photographie et illustration, elle se spécialise en conception de personnages et d'interfaces utilisateurs et en création de concepts visuels.



SANDRA SAHIN (Illustrator)

Sandra Sahin is 2D Lead Artist and illustrator. Sinds haar kindertijd is ze gefascineerd door animatiefilms en personageontwerp. Met een diploma in communicatiedesign en veel ervaring in grafisch ontwerp, fotografie en illustratie ligt haar focus op karakter- en gebruikersinterfaceontwerp en het maken van visuele concepten.



SANDRA SAHIN (ilustrador)

Sandra Sahin es ilustradora y responsable de arte 2D. Desde pequeña, le apasiona la animación y el diseño de personajes. Es licenciada en Diseño de Comunicación y tiene una amplia experiencia en diseño gráfico, fotografía e ilustración; en especial en el diseño de personajes y de interfaz de usuario (UI), así como en la creación de conceptos visuales.



SANDRA SAHIN (illustratore)

Sandra Sahin è 2D Lead Artist e illustratrice. Fin da bambina è affascinata dai film d'animazione e dal character design. Con una laurea in communication design e una solida esperienza in graphic design, fotografia e illustrazione, oggi si occupa principalmente di character e UI design e della creazione di concept visivi.



SANDRA SAHIN (ilustrador)

Sandra Sahin é uma artista líder em 2D e ilustradora. É apaixonada por filmes de animação e design de personagens desde a infância. Com formação em Design de Comunicação e vasta experiência em design gráfico, fotografia e ilustração, o seu foco é o design de personagens e interfaces de utilizador, bem como a criação de conceitos visuais.



HABA



WARNING:

CHOKING HAZARD -

Small parts. Not for children under 3 years.



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr



Habermaass GmbH & Co. KG.
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com
kundenservice@haba.de

TL A180481001
2013185

© HABA-Spiele Bad Rodach 2026