

HABA

Tier ^{auf} Tier



Pink
Edition



Tier ^{auf} Tier



Autor: Klaus Miltenberger
Illustration: Daniel Döbner
Redaktion: Markus Singer
Personenanzahl: 2 - 4
Spieldauer: ca. 15 Minuten



Das diesjährige *Whale Surfing Event* steht ganz unter dem Motto PINK! Der Andrang ist groß, doch der Platz auf dem Rücken des Wals begrenzt. Bald türmen sich Flamingo, Lama & Co. aufeinander. Eine wackelige Angelegenheit, diese Tierpyramide! Schwups – schon plumpst die Krabbe ins Wasser und der Kakadu segelt hinterher. Auf ein Neues: Es wäre doch gelacht, wenn sich da oben kein Plätzchen mehr findet ...
Wer zuerst kein Tier mehr hat, gewinnt den pinken Stapelspaß!

DAS IST DRIN:

25 Holztiere



4 Krabben 4 Kakadus 4 Lamas 4 Kraken 4 Flamingos 4 Faultiere



1 Wal



1 Würfel

BEVOR ES LOSGEHT:

Ihr spielt am besten auf einer glatten Tischfläche.

Sucht den Wal heraus und stellt ihn in die Tischmitte:

Er ist das erste Tier der Tierpyramide.

Nehmt euch jeweils ein Tier von jeder Art, bis ihr alle sechs verschiedene Tiere vor euch stehen habt.

Dies ist euer persönlicher Vorrat.



Beim Spiel zu zweit oder zu dritt bleiben Tiere übrig. Diese legt ihr in die Schachtel zurück.
Haltet den Würfel bereit.

JETZT GEHT'S LOS:

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn.

Wer am längsten wie der Flamingo auf einem Bein stehen kann, darf beginnen.

Wenn du an der Reihe bist, gilt immer Folgendes:
zuerst **würfeln**, dann **stapeln**.



WÜRFELN

Was ist auf dem Würfel zu sehen?



ein Punkt

Nimm ein Tier aus deinem Vorrat und staple es auf die Tierpyramide.



zwei Punkte

Nimm zwei Tiere aus deinem Vorrat und staple sie nacheinander auf die Tierpyramide.



die Hand

Nimm ein Tier aus deinem Vorrat und gib es einer Person deiner Wahl. Nun muss sie dieses Tier für dich auf die Tierpyramide stapeln.



das Fragezeichen

Die anderen Personen wählen gemeinsam ein Tier aus deinem Vorrat aus. Dieses Tier musst du auf die Tierpyramide stapeln.



der Wal

Nimm ein Tier aus deinem Vorrat und stelle es **auf den Tisch**, sodass es den Wal entweder direkt links oder rechts berührt. Steht dort bereits ein anderes Tier, so darfst du auch an dieses anbauen. Dadurch wird die Stapelfläche erweitert. Ab sofort dürft ihr auch auf dieses Tier stapeln.



STAPELN

Beim Stapeln gelten folgende Regeln:

- Es darf immer nur mit einer Hand gestapelt werden.
- Ein gestapeltes Tier darf nicht den Tisch berühren
(Ausnahme: Wird der Wal gewürfelt, so muss das gestapelte Tier den Tisch berühren).
- Wichtig ist, dass alle Tiere auf dem Tisch in einer Linie stehen.
- Die Tiere dürfen auch gedreht werden, aber nicht flach liegen.

Nachdem gestapelt wurde, ist dein Zug vorbei. Jetzt ist die nächste Person an der Reihe und würfelt.

Wichtige Einsturz-Regeln:

- Sobald gestapelte Tiere auf den Tisch purzeln oder sogar die gesamte Tierpyramide einstürzt, endet der Zug sofort.
- Die stapelnde Person sucht sich zwei der heruntergepurzelten Tiere aus und stellt sie in ihren Vorrat. Legt alle übrigen heruntergefallenen Tiere zurück in die Schachtel. Ist nur ein Tier heruntergefallen, dann muss sie natürlich nur dieses zu sich nehmen.
- Ist sogar der Wal umgekippt? Stellt ihn einfach wieder auf.
- Hattest du beim Zusammensturz der Tierpyramide noch ein Tier in der Hand? Stelle auch dieses in deinen Vorrat.
- Fallen Tiere ohne Einwirkung einer Person von der Tierpyramide herunter, kommen alle heruntergefallenen Tiere in die Schachtel.

WANN IST SCHLUSS?

Das Spiel endet, sobald eine Person am Ende ihres Zuges keine Tiere mehr vor sich stehen hat.
Du gewinnst den pinken Stapelspaß.





Klaus Miltenberger (Autor)

wurde 1963 in Aschaffenburg am Main geboren. Aufgewachsen ist er mit vielen Tieren wie hungrigen Kühen, lustigen Schweinen und faulen Katzen auf einem kleinen Bauernhof. Nach seiner Ausbildung zum Koch studierte er Pädagogik, Psychologie und Soziologie in München. Dort lebte und arbeitete er als Erziehungswissenschaftler und Spieleerfinder.

Inzwischen sind zahlreiche Varianten und auch weitere eigenständige Spiele in der Reihe Tier auf Tier bei HABA erschienen.



Daniel Döbner (Illustratorin)

(*1974) ist Illustrator und Graffiti-Künstler. Viele Jahre lebte er als Autodidakt von Auftragsmalerei jeglicher Art. 2005 erhielt er das Diplom für das Studium der Illustration an der Fachhochschule in Münster. Zahlreiche Kinderbücher und Brettspiele sind bereits mit seinen Illustrationen veröffentlicht worden. Seine freien Werke findet man auf Ausstellungen und Fassaden weltweit.

Nach vielen Jahren, die er zusammen mit seiner Familie in Amsterdam verbrachte, leben sie heute wieder in seiner Heimatstadt Augsburg.

Liebe HABA Spiele-Fans,
unter **www.haba-play.com/Ersatzteile**
könnt ihr ganz nachfragen, ob ein
verlorengegangenes Teil des Spielmaterials
noch lieferbar ist.



HABA Sales GmbH & Co. KG
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba-play.com
kundenservice@haba.de

TL A170864

Art. Nr.: 2012352001

© HABA-Spiele Bad Rodach 2025